Техническое задание

**Жанр:** survival rts

**Название:** Последний бастион?!

Сюжет: В мире, охваченном магией и угрозой зловещего Тьмы, существует древний и могущественный Бастион, который является последней оплотом света. Игрок берет на себя роль командира группы выживших воинов, которым предстоит защищать Бастион от проникновения Тьмы и ее приспешников.  
  
История начинается с того, что магическая война между светлыми и темными силами достигла своего пика. В результате страшной битвы Бастион остался последней крепостью, охраняемой могущественными волшебниками и отважными воинами. Однако мощь Тьмы продолжает расти, и каждый день наступает смертельная схватка.  
  
Игрок начинает игру с небольшим отрядом воинов и с ограниченными ресурсами. Он должен строить укрепления, исследовать окружающую местность, собирать ресурсы и вербовать новых воинов, чтобы увеличить свои силы и оборонять Бастион.  
  
Однако противостоять Тьме не так просто. Тьма посылает своих чудовищных приспешников, ведьм и некромантов, чтобы атаковать Бастион со всех сторон. Каждая атака становится все сильнее и опаснее. Игрок должен использовать свои тактические и стратегические навыки, чтобы эффективно распределять своих воинов по укреплениям, вырабатывать правильные стратегии атаки и защиты, а также разрабатывать мощные заклинания и обманные уловки, чтобы обмануть противника.  
  
По мере продвижения игрок будет встречать различные фракции и персонажей, которые могут быть как союзниками, так и врагами. Игроку предстоит принимать сложные решения, влияющие на исход битвы и судьбу мира.  
  
В ходе игры игрок будет иметь возможность улучшать своих воинов, развивать Бастион и открывать новые технологии, чтобы противостоять все более сильным атакам Тьмы.  
  
Главная цель игры заключается в том, чтобы продержаться как можно дольше и защитить Бастион от полного захвата Тьмой. Сюжет будет развиваться через серию эпических сражений, интриг и открытия, раскрывая тайны прошлого и предоставляя игроку возможность спасти мир от полного уничтожения.  
  
"Последний Бастион" предлагает игрокам увлекательный фэнтезийный мир, стратегические вызовы и возможность принять участие в эпической борьбе между светом и тьмой.

**Геймплей:**

* Кампания: 5 миссий, задача в которых освободить замок, отбиваясь от волн врагов тем самым возвращая свои земли.
* Бесконечный режим: игрок отбивается от волн врагов на рекорд.

**Механики:**

* Ресурсы: Дерево, камень, еда, золото

Здания:

1. Ратуша - главное здание, в котором можно строить селян и переходить на второй уровень.
2. Бараки - найм лучником и мечников, третий юнит, прокачка на урон и броню по уровням
3. Склад - хранение ресурсов - улучшение склада
4. Лесопилка - добыча дерева( при нажатии видно, сколько человек работает на ней) + улучшение
5. Мельница - добыча еды ( при нажатии видно, сколько человек работает на ней) + улучшение
6. Каменоломня - добыча камня - ( при нажатии видно, сколько человек работает на ней) + улучшение
7. Золотая шахта - добыча золота + улучшение
8. Забор
9. Башня лучников
10. Рынок - обмен ресурсов

* Каждый юнит потребляет еду и золото, а также требуют золото для содержания каждый игровой день.
* Ресурсы добавляются в конце дня.
* При постройки здания оно строится на следующий день.
* 1 день - 5 минут.